



Prefeitura Municipal de Caetés  
Palácio do Índio Caetés

**AVISO DE LICITAÇÃO**

**PROCESSO LICITATÓRIO Nº 003/2023 – FMS**

**PREGÃO ELETRÔNICO Nº 003/2023 – FMS**

A Comissão de Licitação de Pregão da Prefeitura de Caetés torna público que realizará Licitação, conforme abaixo especificado:

<b>LOCAL: PORTAL: BOLSA NACIONAL DE COMPRAS – BNC: <a href="https://bnc.org.br/">https://bnc.org.br/</a></b>
<b>SISTEMA ELETRÔNICO UTILIZADO: BOLSA NACIONAL DE COMPRAS</b>
<b>RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS: DAS 09h00 DO DIA 24/04/2023 ATÉ ÀS 09h00 HORAS DO DIA 08/05/2023.</b>
<b>ABERTURA DAS PROPOSTAS: ÀS 09h00 DO DIA 08/05/2023.</b>
<b>INÍCIO DA SESSÃO DE DISPUTA DE PREÇOS: ÀS 10h30 DO DIA 08/05/2023.</b>
<b>OBJETO: AQUISIÇÃO DE EQUIPAMENTOS/MATERIAIS PERMANENTES PARA ESTRUTURAÇÃO DA REDE DE SAÚDE BUCAL, UNIDADES BÁSICAS DE SAÚDE E CENTRO DE ATENÇÃO PSICOSSOCIAL DO MUNICÍPIO DE CAETÉS/PE.</b>
<b>MODO DE DISPUTA: ABERTO E FECHADO</b>
<b>REFERÊNCIA DE TEMPO: HORÁRIO DE BRASÍLIA</b>
<b>Recomendamos aos licitantes que deverão ler atentamente às condições/exigências expressas neste edital e seus anexos, antes de elaborar sua(s) proposta(s), objetivando uma perfeita participação no certame. a participação nesta licitação significa pleno conhecimento de suas instruções, não cabendo, após sua abertura e análise, alegação de desconhecimento de seu(s) item(ns) ou reclamação quanto ao seu conteúdo.</b>
<b>Não havendo expediente ou ocorrendo qualquer fato superveniente que impeça a realização do certame na data marcada, a sessão será automaticamente transferida para o primeiro dia útil subsequente, no mesmo horário e local anteriormente estabelecido desde que não haja comunicação do(a) Pregoeiro(a) em contrário.</b>

O Edital está disponibilizado, na íntegra, no endereço eletrônico [www.bnc.org.br](http://www.bnc.org.br) nos dias úteis, mesmo endereço e período no qual os autos do processo administrativo permanecerão com vista franqueada aos interessados.

Caetés, 20 de abril de 2023.

Geopson Cleber Dias de Queiroz  
Pregoeiro